**Explicación solución**

* Al momento de introducir el string se debe tener en cuenta las mayúsculas, las instrucciones deben escribirse como aparecen en la tabla

|  |  |
| --- | --- |
| **INSTRUCCION** | **TOKEN** |
| ROBOT\_R | R |
| VARS | V |
| BEGIN | B |
| END | E |
| Num | N |
| front | F |
| right | R |
| left | L |
| around | R |
| back | K |
| Nombre | N |
| Chips | C |
| Balloons | O |
| north | Z |
| south | S |
| east | E |
| west | W |
| assign: | A |
| move: | M |
| InDir: | D |
| toThe: | T |
| turn: | T |
| face: | F |
| put: | P |
| pick: | P |
| if: | I |
| then: | H |
| else: | L |
| while: | W |
| do: | D |
| repeat: | R |
| times: | I |
| facing: | G |
| canPut | U |
| of: | O |
| canMove: | C |
| not: | X |
| to: | U |

* Los que están resaltados: Nombre= Variable es decir que si pones a te va a salir como token v.
* Num= Número es decir que si pones números Ej: 1234 te va a salir como token n.
* El ejemplo en el archivo : TRADUCCION EN TOKENS

ROBOT\_R R

VARS a, b Vvv

BEGIN B

assign: 3 to: a anUv

assign: 1 to: b anUv

move: a mv

turn: left tL

move: 1 mn

END E

* Existe un token error= $ toma lugar cuando se escriben mal las instrucciones que se mostraron arriba en la tabla (sin comas, sin mayúsculas estipuladas en el formato, dos instrucciones pegadas)
* No le dimos la posibilidad al autómata de dejar una variable con dos instrucciones sin espacios y sin dos puntos.
* Ten cuidado no puede haber un espacio entre los puntos y la instrucción es de que si ingresas assign es assign: NO assign :